

● Augmented Reality Game Design Course Outline

專案目標：學習如何規劃、設計 AR 遊戲，並利用不同軟體來完成 AR 遊戲的製作。

This course focuses on learning how to plan and make an AR game by using different types of software tools.

課程表		
Table of Curriculum		
授課分類	單元課程名稱	授課時數(小時)
Category	Course Title	Hour(s)
企劃 Game Planning	【遊戲企劃設計】 Game Design	1
2D 美術 2D Design	【Photoshop 基本軟體操作】 Photoshop Introduction	1
2D 美術 2D Design	【美感運用】 Aesthetic Applications	1
2D 美術 2D Design	【實務操作與應用】 Practical Applications	1
2D 美術 2D Design	【輸出與打包】 Export	1
3D 美術 3D Design	【3D 美術基本流程介紹】 Introduction to 3D Design Process	1

3D 美術 3D Design	【基礎模型製作】 3D Modeling for Beginners	1
3D 美術 3D Design	【基礎骨架設置】 Rigging Tutorial	1
3D 美術 3D Design	【基礎動態製作】 Animation Tutorial	2
程式 Programming	【Unity 基本介面使用】 Unity Introduction	2
程式 Programming	【遊戲素材整合】 Material Integration	2
程式 Programming	【遊戲流程銜接】 Program Flow Integration	2
程式 Programming	【擴增實境 (AR) 】 Augmented Reality	3
程式 Programming	【遊戲匯出與上架】 File export and Game Release	1
Total Hours		20